

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TIRO

Instituição de Utilidade Pública por Decreto de 14/10/1929
Instituição de Utilidade Pública Desportiva (D.R. 288 de 11/12/1993)
Oficial da Ordem Militar de Cristo
Medalha de Educação Física e Bons Serviços

REGULAMENTO

DE

PISTOLA DE 5 TIROS

Edição de 2013

Em vigor desde 1 de Janeiro de 2013



CAPÍTULOS

- 1. PISTOLA DE CINCO TIROS
 - 1.1 DEFINIÇÕES
 - 1.2.1 GENERALIDADES
 - 1.3 PROVA DE VELOCIDADE 10 M
 - 1.4 PROVA STANDARD 10 M
 - 1.5 INTERRUPÇÃO DA PROVA
 - 1.6 INTERRUPÇÕES
 - 1.7 AVARIAS
 - 1.8 VOZES DE COMANDO INCORRECTAS
 - 1.9 ALVOS
 - 1.10 OUTRAS ESPECIFICAÇÕES

NOTA: Quando as figuras e os quadros contenham informações específicas, estas têm o mesmo valor que as regras numeradas.



1. PISTOLA CINCO TIROS

1.1 Definições

Pode ser usada qualquer pistola de ar comprimido ou gás com o calibre de 4,5 mm (.177”).

- 1.1.1 A pistola utilizada nas provas de Pistola 5 tiros, deve ter um carregador que comporte cinco (5) chumbos.

1.2.1 Generalidades

1.2.1.1 Tempo de Preparação – Treinos oficiais

Prova de Velocidade 10M	3 Minutos
Prova Standard 10M	3 Minutos

- 1.2.1.2 Antes do início de cada série, o atirador baixará o braço e adopta a posição de “PRONTO”. A pistola pode ficar apoiada na bancada ou na mesa de tiro.

- 1.2.1.3 Considera-se que a série teve início a partir da voz de comando "**ATENÇÃO**". Cada tiro disparado a partir desse momento conta para a competição.

- 1.2.1.4 Durante os **Treinos Oficiais** estarão disponíveis alvos de papel para Pistola Ar 10M (Ver Reg ISSF artº 6.3.4.6) para que os atiradores possam ajustar as suas miras.

- 1.2.1.5 Antes do início de cada prova, o atirador pode disparar **uma (1) série de ensaio** de cinco (5) tiros em dez (10) segundos.

- 1.2.1.6 Todo o tiro (série de ensaio e séries de competição) é feito após comando de voz. Todos os atiradores na mesma Secção da Carreira disparam ao mesmo tempo mas os organizadores podem optar por um comando centralizado que permita o disparo simultâneo em mais de uma Secção.

1.3 PROVA DE VELOCIDADE 10M

A prova consiste em 40 tiros para atiradores masculinos (SEN/JUN) e 30 tiros para femininos (SEN/JUN). A prova divide-se em séries de cinco (5) tiros, cada uma delas em dez (10) segundos. Em cada série dispara-se um tiro para cada um dos cinco (5) alvos dentro do tempo limite.

- 1.3.1 Quando o Juiz der a voz de "**CARREGAR**", os atiradores dispõem de um (1) minuto para se prepararem para a série.



1.3.2 Depois de passado um (1) minuto, o Juiz dará as seguintes vozes de comando:

1.3.2.1 **Alvos mecânicos**

“ ATENÇÃO ” Os alvos são bloqueados	
Após 7 segundos os alvos ficam visíveis para tombar	
Passados 10 segundos os alvos voltam a ficar bloqueados	
“ ALTO ” descarregam as armas	
“ Marcar ”	

1.3.2.2 **Alvos electrónicos**

“ ATENÇÃO ”	Acende-se a luz encarnada
“ COMEÇAR ”	A voz “ COMEÇAR ” é o sinal para disparar
As luzes encarnadas apagam-se dando o sinal para disparar	
Depois de (10) segundos acendem-se as luzes encarnadas e os alvos ficam bloqueados	

1.3.3 **Marcação**

Os atiradores efectuam 1 (um) disparo para cada alvo. Dá-se um **impacto** em todos os alvos durante o tempo de tiro de 10 (dez) segundos. Cada alvo tombado é classificado com 1 (um) ponto. Tiros antes ou depois do tempo são classificados com zero(s). Depois de cada série de cinco (5) tiros conta-se o número de alvos tombados em cada grupo, informa-se o atirador e regista-se na minuta..

1.3.4 Qualquer desempate para os três (3) primeiros lugares será efectuado no sistema de shoot-off. Outros desempates serão feitos no sistema de “Ranking Reversivo” por cada série de cinco (5) tiros. Se algum empate persistir, os atiradores ficarão posicionados no mesmo lugar da classificação.

1.4 **Prova Standard 10M**

A prova consiste em 40 tiros para atiradores masculinos (SEN/JUN) e 30 tiros para femininos (SEN/JUN). Divide-se em séries de cinco (5) tiros, cada uma delas em dez (10) segundos. Em cada série disparam-se cinco (5) tiros para um (1) Alvo Fixo para Pistola de Ar 10M (Ver Reg ISSF artº 6.3.4.6) dentro do tempo limite.

1.4.1 Quando o Juiz der a voz de **·CARREGAR·**, os atiradores dispõem de um (1) minuto para se prepararem para a série.



- 1.4.2 Depois de passado um (1) minuto, o Juiz dará as seguintes vozes de comando:

“ ATENÇÃO ” o alvo é virado para a posição de topo.
Após 7 segundos o alvo vira para a posição de frente.
Os atiradores dispõem de 10 seg para efectuar 5 disparos
Passados 10 segundos os alvos assumem posição de topo.

No sistema electrónico as posições de topo e frente são substituídas por luzes, verde e vermelha.

- 1.4.3 **Marcação**
Todos os tiros disparados dentro do tempo de 10 segundos são pontuados. Tiros antes ou depois do tempo são classificados com zero(s).

- 1.4.4 Qualquer desempate para os três (3) primeiros lugares será efectuado no sistema de shoot-off. Outros desempates serão feitos no sistema de “Ranking Reversivo” por cada série de cinco (5) tiros. Se algum empate persistir, os atiradores ficarão posicionados no mesmo lugar da classificação.

1.5 Interrupção da Prova

Se a interrupção for devida a razões de segurança ou técnicas não atribuíveis ao atirador:

- 1.5.1 Se o tempo perdido **for superior a quinze (15) minutos**, o Júri concederá uma série adicional de ensaio de cinco (5) tiros.

- 1.5.2 Quer nas **Provas de Velocidade 10 m**, quer nas **Provas Standard 10 m**, as séries interrompidas serão **anuladas e repetidas**. As séries repetidas serão registadas e creditadas ao atirador.

- 1.5.3 Quaisquer concessões de **tempo adicional** permitidas pelo Júri ou pelos Juizes devem ser registadas com clareza, indicando os motivos, nas Minutas e nos Quadros de Resultados de forma a serem facilmente visíveis pelo atirador.

1.6 Perturbações

Se um atirador considerar que foi perturbado enquanto disparava um tiro, deverá manter a pistola apontada para o fundo da carreira e informar imediatamente o Juiz de Tiro ou um Membro do Júri, levantando a mão livre. O reclamante não pode perturbar os outros atiradores.



- 1.6.1 **Se a reclamação for considerada justificada**
- 1.6.1.1 A série deve ser **anulada e o atirador pode repeti-la.**
- 1.6.2 **Se a reclamação for considerada não justificada**
- 1.6.2.1 No caso de o atirador ter **terminado a sua série**, o tiro ou a série serão creditados ao atirador.
- 1.6.2.2 Se **não tiver terminado a sua série** devido à perturbação reclamada, o atirador pode repeti-la. A marcação e as penalizações são como segue:
- 1.6.2.3 Na prova de **Velocidade 10M** o atirador pode disparar a série mas será penalizado com a dedução de **um (1) impacto** no resultado dessa série
- 1.6.2.4 Na prova **Standard 10M** o resultado será o somatório dos cinco valores mais baixos nos dois alvos.
- 1.6.2.4.1 Deduzir-se-ão ainda dois pontos do resultado atribuído à série repetida.
- 1.6.2.5 Na repetição de qualquer série terão que ser disparados todos os (5) cinco tiros para o alvo. Tiro(s) não disparado(s) ou que não atinja(m) o alvo classifica(m)-se com zero(s)
- 1.7 Avarias**
- 1.7.1 Se um tiro não for disparado devido a avaria e o atirador deseje reclamá-la, deverá manter a pistola empunhada e apontada para o fundo da Carreira e informar imediatamente o Juiz levantando a mão livre. O reclamante não pode perturbar os outros atiradores.
- 1.7.1.1 O atirador pode tentar reparar a avaria e continuar a série mas depois de ter tentado a reparação não pode reclamar **avaria admissível** a menos alguma(s) peça(s) da pistola se tenha(m) avariado suficientemente para impedir o seu funcionamento.
- 1.7.2 Se a **avaria ocorrer durante a série de ensaio** não será registada como avaria. A série de ensaio pode ser repetida.
- 1.7.3 O número de tiros já disparados será registado e a série pode ser repetida.



1.7.4 Marcação: AVARIA ADMISSÍVEL

1.7.4.1 Prova de Velocidade 10M

No caso de avaria admissível deve anotar-se o resultado de cada alvo e repetir a série.

Na repetição, apenas serão creditados os impactos nos alvos que tinham sido tombados na serie da avaria; mais os tombados não disparados na repetição.

Os alvos falhados na série da avaria, são zeros também na repetição, mesmo que tombem.

O alvo que tenha sido atingido antes da avaria, mas falhado subsequentemente, será classificado com zero.

1.7.4.2 Prova Standard 10M

O resultado deve ser registado como o total dos cinco (5) valores mais baixos dos impactos nos alvos. Na repetição de séries terão que ser disparados todos os cinco tiros para o alvo. Tiro(s) não disparado(s) ou que não atinja(m) o alvo classifica(m)--se com zero(s). (Deve ser fornecido um segundo alvo para a repetição).

1.7.5 Marcação: AVARIA NÃO ADMISSÍVEL

1.7.5.1 Prova de Velocidade 10M

O resultado será registado como o total dos alvos tombados.

1.7.5.2 Prova Standard 10M

O resultado é o total dos tiros disparados.

1.7.6 Repetição de uma série, devido a uma avaria, só é permitida:

No caso de avaria admissível: somente uma vez quer na prova de Velocidade 10M quer na prova Standard 10M.

1.8 Vozes de Comando incorrectas

1.8.1 Se um atirador desejar protestar por causa de uma **voz de comando** e/ou acção **incorrecta** por parte do Juiz, o atirador deverá manter a pistola apontada para o fundo da carreira, levantar a mão livre e, imediatamente após o final da série, informar o Juiz ou o Membro do Júri

1.8.2 Se a reclamação for **considerada justificada**, o atirador será autorizado a disparar a série.



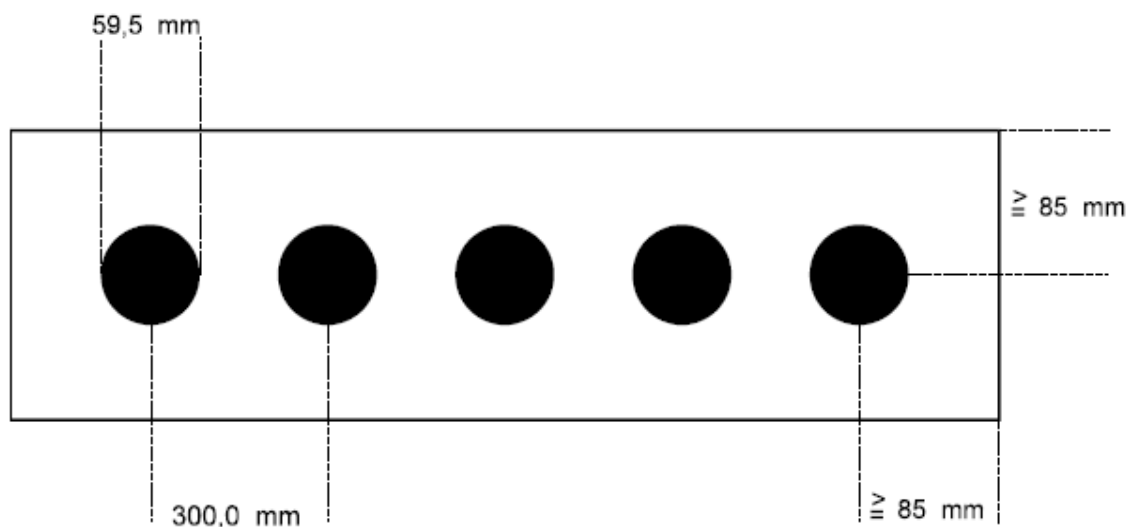
1.8.3 Se a reclamação for **considerada não justificada**:

- **Prova de Velocidade 10M** - O atirador pode disparar a série mas será penalizado com a dedução no resultado da série de **um (1) impacto**
- **Prova Standard 10M** - O atirador pode disparar a série mas será penalizado com a dedução no resultado da série **dois (2) pontos**

1.8.4 Se o atirador tiver disparado um tiro depois da voz de comando e/ou acção incorrecta, o protesto não pode ser aceite.

1.9 Alvos

1.9.1 Prova de Velocidade 10M



O diâmetro do Preto é de 59,5 mm com uma tolerância de + 0,2 mm – 0.0 mm

O diâmetro da abertura é de 30,0 mm com uma tolerância de +0,2 mm – 0.0 mm

Os alvos podem ser usados com um mecanismo temporizador electrónico com luzes de sinalização e bloqueadores dos alvos antes de COMEÇAR e depois de ALTO, ou poderão ser controlados por cronómetros.



1.10 Outras especificações

Prova	Tiros de ensaio	Alvos	Marcação	Tiros, tempo	Tempo de Preparação
Velocidade 10M Homens (SEN/JUN)	1 série de 5 tiros em 10 seg.	1.9.1	depois de cada série	8 séries de 5 tiros em 10 seg.	3 minutos
Velocidade 10M Senhoras (SEN/JUN)	1 série de 5 tiros em 10 seg.	1.9.1	depois de cada série	6 séries de 5 tiros em 10 seg.	3 minutos
Standard 10M Homens (SEN/JUN)	1 série de 5 tiros em 10 seg.	ISSF 6.3.4.6	depois de cada série	8 séries de 5 tiros em 10 seg.	3 minutos
Standard 10M Senhoras (SEN/JUN)	1 série de 5 tiros em 10 seg.	ISSF 6.3.4.6	depois de cada série	6 séries de 5 tiros em 10 seg.	3 minutos

Características	a) Peso Máximo b) Peso do Gatilho	Comprimento máximo do cano	Outras especificações
Pistola de ar	a) 1500 gr b) 500 gr	Só dimensões da caixa 420 x200x50 mm	Carregador com 5 chumbos. São permitidas mangas e acessórios perfurados para o cano

Punhos: Parte alguma do punho ou dos acessórios pode tocar o pulso. O ângulo de apoio para o cutelo da mão não pode ser inferior a 90° em relação ao punho. Isto aplica-se ao apoio para o cutelo da mão em toda a sua extensão. Curvaturas para cima do apoio do cutelo da mão ou do polegar e/ou curvaturas para baixo no lado oposto ao polegar são proibidas. O apoio para o polegar deve permitir que ele possa mover-se livremente para cima. O punho não pode envolver a mão. São permitidas curvaturas no punho ou na carcaça, incluindo apoio para o cutelo da mão ou do polegar desde que na direcção longitudinal da pistola.

A **pesagem da pistola** é feita com todos os acessórios, incluindo contrapesos e o carregador vazio.

Permite-se uma **tolerância na Caixa de Medidas** de 0,0 mm até + 1,0 mm. A medição pode ser realizada sem o carregador.